# ELEMENT HERO

## OBJETIVO

El objetivo del juego es que el jugador encuentre el ítem activador de elementos. Al tener este ítem, se debe colocar en algún objeto que se quiera ver afectado por el elemento (para la primera entrega, sólo se le puede colocar a un árbol especifico.

Después de colocar el ítem, se debe acercar a algún tótem de elementos para que se active su efecto y modifique el objeto que posee el ítem.

Para concluir el primer nivel de la primera entrega, se deberá cruzar un puente hacia la pequeña isla con el cofre del tesoro.

## ELEMENTOS

Existen 2 elementos actualmente, elemento de agua y de trueno.

### ELEMENTO DE AGUA

Al activar este elemento acercándose al tótem de agua, comenzará a llover, afectando al objeto que tenga el ítem.

### ELEMENTO DE TRUENO

Al activar este elemento acercándose al tótem de trueno, le caerá un rayo al objeto que tenga el ítem.

## HEROE

Debido a que es la primera entrega, el jugador sólo tendrá acción de movimiento sin ataque.

## ENEMIGOS

Debido a que es la primera entrega no añadimos daño, los enemigos sólo caminan, o persiguen al jugador.

### DRAGÓN

El dragón deambulará por el escenario.

### SLIME

El slime huirá del jugador.