# SWITCH HERO

## OBJETIVO

El objetivo del juego, es resolver el rompecabezas en los dos primeros niveles, en el tercer nivel se luchará contra el jefe final, para obtener el elemento de agua.

## NIVEL 1

El objetivo del nivel es que el jugador encuentre el ítem activador de elementos. Al tener este ítem, se debe colocar en algún objeto que se quiera ver afectado por el elemento (para la primera entrega, sólo se le puede colocar a un árbol especifico.

Después de colocar el ítem, se debe acercar a algún tótem de elementos para que se active su efecto y modifique el objeto que posee el ítem.

Para concluir el primer nivel, se deberá cruzar un puente hacia la pequeña isla con el cofre del tesoro.

## NIVEL 2

El objetivo del nivel 2 es pasar a través del río, y subir por las rocas de la montaña para llegar al nivel final.

Para lograr esto, se debe evaporar el agua del río con el tótem de fuego, al realizar esto, unas rocas se mostrarán en el río seco, estas deben ser destruidas para mostrar un puente, sin embargo, este puente no puede alcanzarse ya que se encuentra en el lecho del río.

Para cruzar por el puente, se debe llenar el río de agua de nuevo, con la ayuda del tótem de agua.

Al cruzar el río, se debe congelar la cascada con el tótem de hielo para poder subir por las rocas al nivel final.

## NIVEL 3 (FINAL)

El objetivo de este nivel es golpear 5 veces al dragón para que se revele el ítem de agua y poder concluir el juego.

## ELEMENTOS

Existen 2 elementos actualmente, elemento de agua y de trueno.

### ELEMENTO DE AGUA

Al activar este elemento acercándose al tótem de agua, comenzará a llover, afectando al objeto que tenga el ítem. O en el caso del nivel 2, llenará el río de agua.

### ELEMENTO DE TRUENO

Al activar este elemento acercándose al tótem de trueno, le caerá un rayo al objeto que tenga el ítem.

### ELEMENTO DE HIELO

Al activar este elemento acercándose al tótem de hielo, se congelará la cascada.

### ELEMENTO DE FUEGO

Al activar este elemento acercándose al tótem de fuego, evaporará el río.

## HEROE

El héroe tiene acción de salto y ataque con la espada. Tiene 3 corazones de vida, por lo que, al recibir 3 golpes de enemigos, se indicará la derrota con una escena de Game Over.

## ENEMIGOS

Los enemigos caminan, o persiguen al jugador, atacándolo. Se puede derrotar a un enemigo con 1 golpe de espada.

## JEFE

El jefe en el último nivel puede ser derrotado al recibir 5 golpes, al derrotarlo, aparecerá el elemento de agua Water Stone, con el cuál, al obtenerlo, significará la victoria.

## MENÚ

El menú mostrará el botón de PLAY el cual dará acceso al nivel 1, y el botón de créditos, el cuál mostrará en la pantalla los créditos del juego.